TRƯỜNG THCS KIM ĐỒNG Họ và tên …… Số báo danh: ……..…..……. Ngày sinh: ……../……../…….. Phòng thi: …….	KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I, NĂM HỌC 2026 - 2027 MÔN: TIN 8 - LỚP ….. (Bằng chữ…….) Thời gian: 30 phút *(không kể thời gian giao đề)* Ngày kiểm tra: …../…../2026 **MÃ ĐỀ A**	
CĂN DẶN THÍ SINH	**Chữ kí GT1**	**Chữ kí GT2**
Thí sinh ghi rõ tổng số tờ giấy thi đã làm bài. Bằng số:…….tờ Bằng chữ:……tờ		
Điểm	**Chữ kí giám khảo**	

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM: Mỗi câu đúng được **0,5 điểm**

a) Hãy chọn và ghi chữ cái đứng trước đáp án đúng vào phần trả lời đáp án

Câu 1. Pháp luật quy định rõ những hành vi nào là ..... pháp luật; những hành vi không phù hợp với truyền thống tốt đẹp, lợi ích chung của cộng đồng hay ..... được gọi là hành vi thiếu văn hóa, ...

A. Vi phạm đạo đức / xã hội / vi phạm.

B. Vi phạm / vi phạm đạo đức / xã hội.

C. Xã hội / vi phạm đạo đức / vi phạm.

D. Vi phạm / xã hội / vi phạm đạo đức.

Câu 2. Vi phạm bản quyền là gì?

A. Mua sản phẩm có bản quyền tại cửa hàng uy tín.

B. Vi phạm quyền của tác giả đối với tác phẩm.

C. Trích dẫn nguồn và ghi tên tác giả đúng cách.

D. Tự sáng tác một tác phẩm mới.

Câu 3. Hành động nào không vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số?

A. Chia sẻ thông tin mua bán động vật hoang dã quý hiếm.

B. Quay và lan truyền video bạo lực học đường.

C. Sáng tác bài thơ ca ngợi tình bạn đẹp, trong sáng và gửi vào nhóm zalo của lớp cho bạn bè cùng đọc.

D. Tham gia cá cược bóng đá qua Internet.

Câu 4. Đâu là sản phẩm số?

A. Truyện tự sáng tác được lưu thành tệp điện tử.

B. Bài đăng trên mạng xã hội.

C. Trò chơi điện tử.

D. Cả A, B và C.

Câu 5. Blaise Pascal sáng chế máy tính cơ học Pascaline vào năm:

A. 1640 B. 1641 C.1642 D.1643

Câu 6. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?

A. Đăng tải thông tin sai sự thật.

B. Cố ý ghi âm trái phép cuộc nói chuyện.

C. Tặng người khác đĩa nhạc có bản quyền mà mình đã mua.

D. Nhận bài trình chiếu của người khác rồi nhận là của mình.

b) Lựa chọn Đúng/Sai đối với mỗi nội dung và ghi vào phần trả lời đáp án

Tình huống 1. Tìm hiểu lịch sử phát triển máy tính

Trong giờ Tin học, cô giáo yêu cầu nhóm của An tìm hiểu lịch sử phát triển của máy tính để chuẩn bị bài thuyết trình. An tìm thông tin trên Internet và trao đổi với các bạn trong nhóm. Các bạn đưa ra những nhận định sau:

Nội dung nhận định
Câu 7) Charles Babbage là người thiết kế máy tính hướng tới việc thực hiện các phép tính tự động.
Câu 8) Máy tính điện tử thế hệ thứ nhất sử dụng bóng bán dẫn làm linh kiện điện tử chính.
Câu 9) Máy tính điện tử thế hệ thứ hai sử dụng bóng bán dẫn, còn thế hệ thứ ba sử dụng mạch tích hợp.
Câu 10) Qua các thế hệ, máy tính có xu hướng ngày càng nhỏ gọn, xử lí nhanh hơn và có dung lượng bộ nhớ lớn hơn.

Tình huống 2. Sử dụng và chia sẻ thông tin trên Internet có trách nhiệm

Nam chuẩn bị bài trình chiếu về một chủ đề học tập. Nam tìm thấy nhiều hình ảnh và tài liệu trên Internet. Đồng thời, Nam nhận được đường link của một trang web cá cược bóng đá từ một người quen. Các bạn trong nhóm đưa ra những nhận định sau:

Nội dung nhận định
Câu 11) Nam có thể tự ý sử dụng mọi hình ảnh, video và tài liệu trên Internet mà không cần quan tâm đến bản quyền.
Câu 12) Nam nên kiểm tra độ tin cậy và tính phù hợp của thông tin trước khi đưa vào bài trình chiếu.
Câu 13) Vì đường link cá cược được người quen gửi nên Nam có thể yên tâm truy cập và chia sẻ cho các bạn.
Câu 14) Người dùng cần có trách nhiệm khi chia sẻ thông tin trên Internet, không nên phát tán nội dung sai trái hoặc thông tin chưa được kiểm chứng.

PHẦN GHI ĐÁP ÁN:

TRẮC NGHIỆM

a) Ghi đáp án A hoặc B hoặc C hoặc D

Câu	1	2	3	4	5	6
Dáp án						

b) Ghi đáp án (Đúng/sai)

Câu	7	8	9	10	11	12	13	14
Đáp án								